

## Другие примитивы

### **CONSTANT** примитив (константа)

CONSTANT примитив позволяет создать константу, имя которой может быть заменено на число или арифметическое выражение.

### **PARAM** примитив (параметр)

PARAM примитив позволяет задать параметр и его значение по умолчанию (необязательно), причем значение параметра будет относиться только к текущему графическому файлу .gdf. Под параметрами понимаются атрибуты мега- и макрофункций, которые определяют логику ее работы и основные характеристики (например: размер шин на входе и выходе функции). Параметры объекта высвечиваются в правом верхнем углу значка объекта.

### **Title Block** примитив (блок заголовка)

Title Block позволяет сохранить некоторую информацию о графическом файле. Этот блок служит только в целях оформления документации, он не обрабатывается при компиляции проекта.

В блок входят следующие поля:

TITLE – название схемы;

COMPANY – наименование организации;

DESIGNER – сведения о разработчике проекта;

SIZE – размер рисунка (в кодировке фирмы Altera);

NUMBER – номер рисунка;

REV – идентификатор просмотра;

DATE – дата последнего редактирования файла;

SHEET – параметры листа (номер).

При каждом сохранении файла MAX+PLUS II автоматически обновляет поля DATE и SHEET. Содержание полей COMPANY и DESIGNER определено во время инсталляции MAX+PLUS II и сохранено в файле maxplus2.ini. Текст в полях TITLE, SIZE, NUMBER и REV можно изменять, но нельзя оставлять эти поля пустыми. Кроме того, можно изменить информацию, которая автоматически записывается в поля COMPANY и DESIGNER, отредактировав файл maxplus2.ini.